ハイビジョン映像を縦横約2倍に拡大して4K2K映像にする場合のアルゴリズムを示す。入力のハイビジョン映像から高周波成分と縮小画像, 拡大画像を生成,縮小画像から抽出した高周波成分とハイビジョン映像の高周波成分の相関を利用して,4K2K映像の高周波成分を推定する。 推定によって得られた高周波成分を拡大したハイビジョン映像に合成することによって高周波成分を含んだ4K2K映像を生成する。

# 超解像技術

Super Resolution Technology Satoshi Yamanaka, Shotaro Moriya

## 要 旨

高画質化・大型化が進むテレビ市場で水平4000画素×垂 直2000画素の解像度がある4K2Kのテレビが次世代テレビ として期待されている。4K2K画質の映像コンテンツがあ ればその解像感を実感することができるが、ハイビジョン 放送やブルーレイなどのHDTV(High Definition Tele-Vision) 画質の映像コンテンツを拡大して4K2Kのテレビに 表示した場合その解像感を十分に生かすことはできない。

4K2Kの解像度を生かす方法として映像を拡大する際に 画像処理によって高解像度成分を生成することが考えられ る。例えば、複数枚の画像から1枚の高解像度画像を得る 超解像<sup>(1)</sup>や、学習データを用いた超解像<sup>(2)</sup>を用いることで、 HDTV画質の映像のナイキスト周波数を超えた成分を生 成し解像度を増すことが可能である。しかしながらこれら の手法はいくつかの理由によって民生向け製品への搭載に は不向きである。例えば,複数枚の画像から1枚の高解像 度画像を得る手法は反復計算が必要となるため,映像をリ アルタイムで表示するテレビなどには不向きである。また, 学習データを用いた手法は膨大なデータベースが必要であ るためLSI(Large Scale Integration)などの専用ハードウ ェアに搭載することが困難である。

一方,画像データを特定の周波数帯域を持つ複数の解像 度に分割して表現する多重解像度解析を利用した手法は処 理内容が単純でありハードウェア化が容易である。複数の 解像度間に存在する相関を利用して,1つ上の解像度レベ ルの画像を推定する。

本稿では,その具体的な方法を説明し,画像シミュレー ションによって確認した効果について述べる。



#### 1. まえがき

現在,水平1920画素×垂直1080画素の解像度のフルHD のテレビが一般家庭にも広く普及している。高画質化・大 型化が進むなか水平4000画素×垂直2000画素の解像度があ る4K2Kのテレビが次世代テレビとして期待されている。 4K2Kのテレビに現行のハイビジョン放送やブルーレイな どの映像コンテンツを表示する場合,映像を拡大する必要 がある。民生向けのLSIやASIC(Application Specific Integrated Circuit)では通常,映像を拡大する際にBicubic法 などの線形な画像拡大手法を用いる。しかし,線形な画像 拡大手法では入力された映像のナイキスト周波数を超える 領域の高周波成分を生成することができず,出力映像はぼ やけた感じになる。

本稿では、多重解像度解析の1つであるラプラシアンピ ラミッドの相関を用いた画像拡大について述べる。2章で この手法について具体的に説明し、3章で画像シミュレー ションによる線形な画像拡大手法との比較結果について述 べる。

#### 2. ラプラシアンピラミッドを利用した超解像技術

#### 2.1 多重解像度解析

多重解像度解析は、画像を特定の周波数帯域を持つ複数 の解像度の画像に分割する手法である。原画像を高周波成 分と低周波成分に分割し、その低周波成分を縮小した画像 を原画像として更に高周波成分と低周波成分に分割する。 これを繰り返していくことで複数の解像度の画像に分割す ることができる。多重解像度解析としてウェーブレット変 換やラプラシアンピラミッドなどがある。ラプラシアンピ ラミッドによる多重解像度解析を図1に示す。

任意の画像G<sub>0</sub>からLPF(Low Pass Filter)を用いて低周

波成分を抽出し、抽出した低周波成分を縮小することで画 像G<sub>1</sub>を得る。画像G<sub>0</sub>の高周波成分L<sub>0</sub>は、画像G<sub>0</sub>から低周 波成分を引いて生成する。これをN回繰り返すことでガウ シャンピラミッドG<sub>n</sub> (n=0, 1, 2, ..., N)及びラプラシア ンピラミッドL<sub>n</sub> (n=0, 1, 2, ..., N)が得られる。また、 画像G<sub>N</sub>とラプラシアンピラミッドL<sub>n</sub> (n=0, 1, 2, ..., N) があれば元の画像G<sub>0</sub>を復元することができる。

#### 2.2 ラプラシアンピラミッドの相関を利用した画像拡大手法

図1で示したガウシャンピラミッドとラプラシアンピラ ミッドの関係を利用して画像G<sub>0</sub>の1つ上の解像度レベル に存在する高解像度画像G<sub>-1</sub>を求める方法を図2に示す。

画像G-1の低周波成分は画像G<sub>0</sub>を線形な拡大手法を使っ て拡大したもの(G'<sub>0</sub>)と同じである。したがって、画像G-1 の高周波成分L-1を何らかの方法で高周波成分L<sub>0</sub>から推定 し、画像G'<sub>0</sub>と合成すれば画像G<sub>0</sub>の1つ上の解像度レベル に存在する高解像度画像G-1を求めることができる<sup>(3)</sup>。

#### 2.3 高周波成分L-1の推定

画像G<sub>n</sub>にエッジがあった場合,高周波成分L<sub>n</sub>の対応する 位置に符号が変化する点,すなわち,高周波成分L<sub>n</sub>が0レ ベルと交差する点(以下"ゼロクロス点"という。)が現れる。 画像G<sub>n</sub>の解像度レベルが変わってもエッジの位置は変わら ないため、ラプラシアンピラミッド間には、複数の解像度 レベルにわたってゼロクロス点が同じ位置に現れるという 相関がある。また、解像度レベルが高くなるほど、ゼロク ロス点近傍でのラプラシアン成分の変化が急峻(きゅうし ゅん)になる。画像G<sub>0</sub>が一次元ステップ信号であった場合 を例にして、ガウシャンピラミッドとラプラシアンピラミ ッドを計算すると図3のようになる。ラプラシアンピラミ ッドでゼロクロス点が同じ位置に現れ、ゼロクロス点近傍 でのラプラシアン成分の変化は、解像度レベルが上がるほ ど急峻になっていることが確認できる。





この相関を用いて高周波成分を推定する手法が提案されている<sup>(3)(4)</sup>。本稿でもその一手法について述べる。一次元のステップ信号から抽出した高周波成分にこの手法を適用した例を図4に示す。

<step1>

原画G<sub>0</sub>から高周波成分L<sub>0</sub>を抽出する。

<step2>

高周波成分L<sub>0</sub>を拡大し,拡大高周波成分L<sup>'</sup><sub>0</sub>を得る。 <step3>

拡大高周波成分L'。のゼロクロス点前後の画素値に2倍 のゲインを掛けて中間高周波成分L"。を得る。

### <step4>

中間高周波成分L<sup>"</sup><sub>0</sub>にHPF(High Pass Filter)を掛けて高 周波成分L<sub>-1</sub>を得る。

これらの処理によってL<sub>0</sub>と同じ位置にゼロクロス点を 維持したままゼロクロス点近傍の変化を急峻にした高周波 成分L-1を得ることができる。

# 3. 画像シミュレーション

画像シミュレーションによって線形な画像拡大手法であるBicubic方式(以下"BC方式"という。)と本稿で説明した 方式(以下"今回の方式"という。)の比較を行った。なお、 画像シミュレーションには、SCID(the Standard Color Image Data, ISO 12640, JIS X9201-1995)<sup>(5)</sup>に収録され ている画像N5(**図5**)を用いた。

#### 3.1 解像度チャートによる評価

画像N5の一部を用いた比較結果を図6に示す。左から 入力画像,BC方式で2倍に拡大した画像,今回の方式で



2倍に拡大した画像である。BC方式より画像の解像感が 上がっていることが確認できる。



図5. 画像N5



#### 3.2 周波数スペクトルによる評価

画像N5のBC方式で拡大した画像の周波数スペクトル強 度と今回の方式で拡大した画像の周波数スペクトル強度を 図7及び図8に示す。横軸は画像の水平方向の周波数,縦 軸は垂直方向の周波数である。周波数スペクトルが大きい ほど明るく表示している。Fnは入力画像のナイキスト周 波数である。

BC方式で拡大した画像の周波数スペクトル強度には入 力画像のナイキスト周波数Fn以下の周波数成分しか含ま れていない。一方,今回の方式で拡大した画像の周波数ス ペクトル強度には入力画像のナイキスト周波数Fn以上の 高周波成分が含まれている。今回の方式の画像拡大によっ て高解像度画像G-1の高周波成分L-1に相当するものが生 成されていることが確認できる。

#### 4. む す び

多重解像度解析の1つであるラプラシアンピラミッドを 利用して画像を拡大する手法について述べ,画像シミュレ ーションによってその効果について述べた。今回述べた方 式は複雑な計算を用いておらずLSIなどの専用ハードウェ アに搭載することが容易であると考える。今後,より多く の製品に適用されるよう検討していく。



図 7. BC方式による拡大結果の周波数スペクトル強度



図8.今回の方式による拡大結果の周波数スペクトル強度

参考文献

- S. C. Park, et al.: Super-resolution image reconstruction, a technical overview, IEEE Signal Magazine, 20, No.3, 21~36 (2003)
- W. T. Freeman, et al. : Learning low-level vision, Int'l J. Computer Vision, 40, No.1, 25~47 (2000)
- (3) H. Greenspan, et al.: Image enhancement by nonlinear extrapolation in frequency space, Proc. SPIE, Image and Video II, 2182, 2~13 (1994)
- (4) S. Moriya, et al.: Resolution Enhancement Based on Laplacian Pyramid, IEEE Trans. on CON-SUMER ELECTRONICS, 1830~1836 (2010)
- (5) Graphic Technoloty-Press Digital Data Exchange-Standard Colour Image Data(SCID). Japanese Standards Association (1995)